

Table des matières

ENVIRONNEMENT

Présentation	7
La modélisation 3D	7
Ouvrir	9
Quitter	9
L'Interface	11
<i>L'écran</i>	11
<i>Les menus</i>	13
<i>Les barres d'outils</i>	13
<i>Les palettes</i>	15
<i>Les panneaux</i>	17
<i>La barre d'état</i>	21
<i>Les modèles</i>	21
Les repères orthonormés 3D	27
<i>Les axes et plans de références</i>	27
<i>Les différentes vues</i>	29
Configurer SketchUp	31
<i>Préférences Système</i>	31
<i>Gestion des extensions</i>	33

OUTILS DE BASE

Les outils principaux	35
Les outils de visualisation	39
Les formes de base	41
Les outils de dessin	43
Les inférences	51
Les outils de construction	55
Les outils d'édition	57
Les méthodes de copies	65

Table des matières

ORGANISATION DES PROJETS

Les balises.....	67
Les groupes et les composants.....	71
<i>Les groupes</i>	71
<i>Les composants</i>	71
<i>Modifier un groupe ou un composant</i>	73
<i>Eclater un groupe ou un composant</i>	73
<i>Les groupes et les composants solides</i>	75
<i>Rendre un composant unique</i>	75
<i>Enregistrer un composant</i>	75
<i>Insérer un composant</i>	77
<i>Optimiser un composant importé</i>	79

TEXTURISATION

Les matières.....	81
<i>Généralités</i>	81
<i>Appliquer une matière</i>	81
<i>Modifier une matière</i>	81
<i>Créer une nouvelle matière</i>	83
Gérer les collection de matières.....	85
<i>Enregistrer</i>	85
<i>Enregistrer une collection</i>	85
<i>Ouvrir</i>	85
Positionner une texture.....	85
Les ombres.....	87
<i>Configurer les ombres</i>	87

MODELISATION

Généralités.....	89
Modéliser des objets simples.....	89
<i>Placer les repères</i>	89
<i>Créer les volumes</i>	89
Modéliser avec groupes et composants solides.....	91
<i>Mettre en place le plan</i>	91
Modéliser avec le Bac à sable.....	95
<i>Créer un terrain</i>	95
<i>Modifier le terrain</i>	97
Modéliser à partir d'une photo.....	101
<i>Règles à respecter</i>	101
<i>Adapter la photo</i>	101
<i>Modélisation</i>	103

Table des matières

INTERNET

Généralités.....	105
Extensions.....	105
<i>Installation</i>	105
<i>Précautions d'installation</i>	107
Les bibliothèques en ligne.....	109
<i>3D Warehouse</i>	109

PRESENTATION DU PROJET

Cadrage.....	113
<i>La barre d'outils Caméra</i>	113
<i>Masquer/afficher des parties du modèle</i>	115
<i>Créer un plan de section</i>	115
Textes et cotations.....	119
Les scènes.....	125
<i>Généralités</i>	125
<i>Le panneau Scènes</i>	125
<i>Animation</i>	129
Apparences.....	129
<i>Changer de style</i>	129
<i>Créer un style d'affichage</i>	129
<i>Les différents paramètres modifiables</i>	131
<i>Enregistrer un style</i>	131

IMPRESSION ET EXPORTATION

Imprimer le projet.....	133
<i>Préparer le plan 2D pour l'impression</i>	133
Exporter le projet.....	133
<i>Exporter une image</i>	133
<i>Exporter un modèle 3D</i>	133
<i>Exporter une animation</i>	135
<i>Exporter une tranche de section</i>	135

INDEX	136
--------------------	-----